

### QUESTÃO

1

O segundo, o sétimo e o vigésimo sétimo termos de uma Progressão Aritmética (PA) de números inteiros, de razão  $r$ , formam, nesta ordem, uma Progressão Geométrica (PG), de razão  $q$ , com  $q \in \mathbb{R}^+ \setminus \{1\}$  (natural diferente de zero). Determine:

- o menor valor possível para a razão  $r$ ;
- o valor do décimo oitavo termo da PA, para a condição do item a.

#### Resolução:

a) PA  $(a, a+r, \dots, a+6r, \dots, a+26r, \dots)$   
temos que  $(a+6r)^2 = (a+r)(a+26r)$

$$a^2 + 12ar + 36r^2 = a^2 + 27ar + 26r^2$$

$$15ar - 10r^2 = 0, \text{ como } r \neq 0$$

$$15a - 10r = 0$$

$$\text{logo } r = \frac{15a}{10} = \frac{3a}{2}$$

O menor valor possível para  $r$  ocorre quando  $a = 2$ , logo  $r = 3$ .

$$\begin{aligned} \text{b) } a_{18} &= a + 17r \\ a_{18} &= 2 + 17 \cdot 3 = 53 \end{aligned}$$

### QUESTÃO

2

Os números reais positivos  $x_1, x_2$  e  $x_3$  são raízes da equação  $x^3 - ax^2 = a^b - \frac{b}{2}x$ , sendo  $b \in \mathbb{N}$  (natural),  $a \in \mathbb{R}$  (real) e  $a \neq 1$ . Determine, em função de  $a$  e  $b$ , o valor de  $\log_a [x_1 x_2 x_3 (x_1 + x_2 + x_3) x_1^2 + x_2^2 + x_3^2]^b$ .

#### Resolução:

$$x^3 - ax^2 + \frac{b}{2}x - a^b = 0$$

Como

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 = a \\ x_1 x_2 + x_1 x_3 + x_2 x_3 = \frac{b}{2} \\ x_1 x_2 x_3 = a^b \end{cases}$$

e

$$x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 = (x_1 + x_2 + x_3)^2 - 2(x_1 x_2 + x_1 x_3 + x_2 x_3) = a^2 - 2 \cdot \frac{b}{2} = a^2 - b$$

daí temos

$$\log_a [ab \cdot (a^2 - b)]^b = b \cdot [b + a^2 - b] = a^2 b.$$



### QUESTÃO

3

Os ângulos de um triângulo obtusângulo são  $105^\circ$ ,  $\alpha$  e  $\beta$ . Sabendo que  $m \in \mathbb{Z}$  (real), determine:

- as raízes da equação  $3 \sec x + m(\sqrt{3} \cos x - 3 \operatorname{sen} x) = 3 \cos x + \sqrt{3} \operatorname{sen} x$ , em função de  $m$ ;
- o valor de  $m$  para que  $\alpha$  e  $\beta$  sejam raízes dessa equação.

#### Resolução:

Basta dividir a equação por  $\cos x$

$$(3 \sec x + m(\sqrt{3} \cos x - 3 \operatorname{sen} x) = 3 \cos x + \sqrt{3} \operatorname{sen} x) \div \cos x$$

$$3(1 + \operatorname{tg}^2 x) + m\sqrt{3} - 3m \operatorname{tg} x = 3 + \sqrt{3} \operatorname{tg} x$$

$$3 \operatorname{tg}^2 x - (3m + \sqrt{3}) \operatorname{tg} x + m\sqrt{3} = 0$$

como

$$1 + \operatorname{tg}^2 x = \sec^2 x \text{ temos}$$

$$3 \operatorname{tg}^2 x - (3m + \sqrt{3}) \operatorname{tg} x + m\sqrt{3} = 0$$

$$\operatorname{tg} x = \frac{3m + \sqrt{3} \pm \sqrt{9m^2 + 6m\sqrt{3} + 3 - 42m\sqrt{3}}}{6}$$

$$\operatorname{tg} x = \frac{3m + \sqrt{3} \pm \sqrt{9m^2 - 6m\sqrt{3} + 3}}{6}$$

$$\operatorname{tg} x = \frac{3m + \sqrt{3} \pm (3m - \sqrt{3})}{6}$$

$$\operatorname{tg} x = m \text{ e } m > 0 \text{ e } \operatorname{tg} x = \frac{\sqrt{3}}{3}$$

b) com  $\operatorname{tg} x = \frac{\sqrt{3}}{3}$  temos que  $\alpha = 30^\circ$

logo os ângulos do triângulo são  $\alpha = 30^\circ$ ,  $\beta = 45^\circ$  e  $\gamma = 105^\circ$  e  $m = 1$

### QUESTÃO

4

Seja o número complexo  $Z = a + bi$ , com  $a, b \in \mathbb{Z}$  (real) e  $i = \sqrt{-1}$ . Determine o módulo de  $Z$  sabendo que

$$\begin{cases} a^3 = 3(1 + ab^2) \\ b^3 = 3(a^2b - 1) \end{cases}$$

#### Resolução:

$$\begin{cases} a^3 = 3 + 3a^2b \\ b^3 = 3a^2b - 3 \end{cases}$$

basta observar que  $z^3 = (a + bi)^3 = a^3 + 3a^2bi - 3ab^2 - b^3i$   
 $= (a^3 - 3ab^2) + (3a^2b - b^3)i$

logo  $z^3 = 3 + 3i$  e

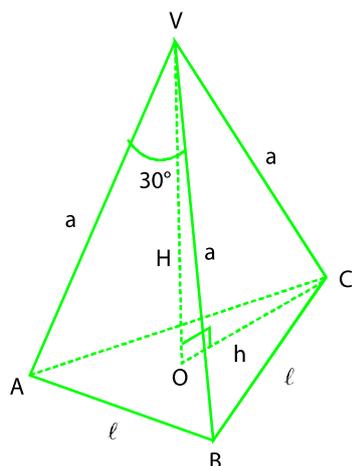
$$|z^3| = |3 + 3i| = \sqrt{3^2 + 3^2} = \sqrt{18}$$

$$|z| = \sqrt[3]{18}$$

QUESTÃO  
5

Uma pirâmide regular triangular apresenta um volume  $V$ . Determine o raio da circunferência circunscrita a uma das faces laterais da pirâmide em função de  $V$ , sabendo que o ângulo do vértice vale  $30^\circ$ .

Resolução:



Considere a pirâmide regular e de base AC, de lado  $l$ , e vértice V. Pela lei dos cossenos no  $\triangle VAB$ , tem-se que:

$$l^2 = a^2 + a^2 - 2 \cdot a \cdot a \cdot \cos 30^\circ \therefore$$

$$a^2 = 2l^2 + 2l\sqrt{3} \quad (i)$$

Fazendo Pitágoras nos  $\triangle VOC$ :

$$a^2 = H^2 + h^2$$

Substituindo (i) e  $h = \frac{l\sqrt{3}}{2}$ , tem-se que

$$2l^2 + 2l\sqrt{3} = H^2 + \left(\frac{l\sqrt{3}}{2}\right)^2 \therefore H = \frac{\sqrt{5+3\sqrt{3}}}{\sqrt{3}} l$$

Sabe-se que

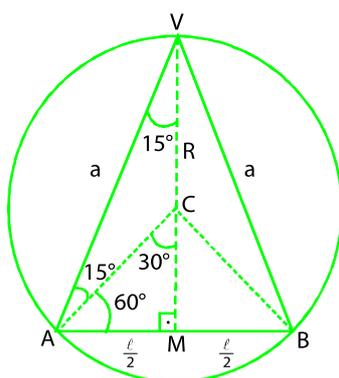
$$V = \frac{1}{3} \cdot A_B \cdot H$$

$$V = \frac{1}{3} \cdot \frac{l^2\sqrt{3}}{4} \cdot \frac{\sqrt{5+3\sqrt{3}}}{\sqrt{3}} l$$

$$l = \sqrt[3]{6V\sqrt{6\sqrt{3}-10}}$$

Como  $6\sqrt{3}-10 = (\sqrt{3}-1)^3$ , então  $l = \sqrt[3]{6V} \cdot \sqrt{\sqrt{3}-1}$

InscREVendo o  $\triangle VBA$  em uma circunferência, tem-se:



$$\text{Do } \triangle ACM: \sin 30^\circ = \frac{2}{R} \Rightarrow R = \frac{2}{\sin 30^\circ}$$

$$\text{Logo, } R = \sqrt[3]{6V} \cdot \sqrt{\sqrt{3}-1}$$

QUESTÃO

6

É dada uma parábola de parâmetro  $p$ . Traça-se a corda focal  $MN$ , que possui uma inclinação de  $60^\circ$  em relação ao eixo de simetria da parábola. A projeção do ponto  $M$  sobre a diretriz é o ponto  $Q$ , e o prolongamento da corda  $MN$  intercepta a diretriz no ponto  $R$ . Determine o perímetro do triângulo  $MQR$  em função de  $p$ , sabendo que  $N$  encontra-se no interior do segmento  $MR$ .

Resolução:

Tem-se  $\overline{OF} = p$  (parâmetro)

Seja  $\overline{QM} = a = \overline{MF}$

Assim

$$\overline{MR} = 2a$$

$$\overline{QR} = a \operatorname{tg} 30^\circ = a\sqrt{3}$$

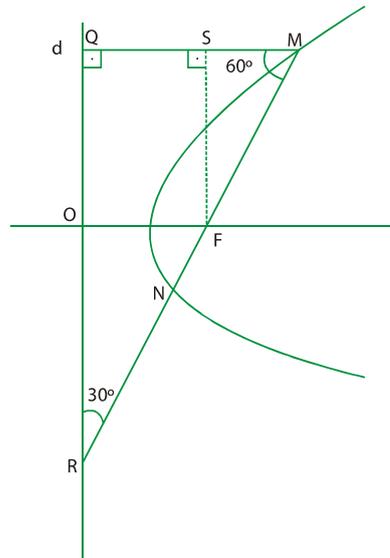
$$\text{Logo } (2p)_{MQR} = a(3 + \sqrt{3})$$

Do  $\triangle SMF$ :

$$SM = a - p \Rightarrow \overline{MF} = 2a - 2p = a$$

$$\text{Logo: } a = 2p$$

$$\text{Portanto: } (2p)_{MQR} = 2p(3 + \sqrt{3})$$



QUESTÃO

7

Sejam  $r$  e  $s \in \mathbb{Z}$  (inteiro). Prove que  $(2r + 3s)$  é múltiplo de 17 se e somente se  $(9r + 5s)$  é múltiplo de 17.

Resolução:

Basta observar que

$$9r + 5s = 17r - 8r + 17s - 12s = 17(r + s) - 4(2r + 3s), \text{ e como } 17 \text{ divide } (2r + 3s), \text{ temos que } 17 \text{ divide } 9r + 5s.$$

Reciprocamente, se 17 divide  $9r + 5s$ , então 17 divide  $(2r + 3s)$ .

QUESTÃO

8

Calcule as raízes de  $f(x)$  em função de  $a, b$  e  $c$ , sendo  $a, b, c$  e  $x \in \mathbb{Z}$  (real) e  $f(x) = \begin{vmatrix} x & a & b & c \\ a & x & c & b \\ b & c & x & a \\ c & b & a & x \end{vmatrix}$ .

Resolução:

$$f(x) = \begin{vmatrix} x & a & b & c \\ a & x & c & b \\ b & c & x & a \\ c & b & a & x \end{vmatrix} \begin{matrix} L_1 \\ L_2 \\ L_3 \\ L_4 \end{matrix}$$

$$f(x) \stackrel{(1)}{=} (x+a+b+c) \cdot \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ a & x & c & b \\ b & c & x & a \\ c & b & a & x \end{vmatrix}$$

$$f(x) \stackrel{(2)}{=} (x+a+b+c) \cdot \begin{vmatrix} x-a & c-a & b-a \\ c-b & x-b & a-b \\ b-c & a-c & x-c \end{vmatrix}$$

$$f(x) \stackrel{(3)}{=} (x+a+b+c) \cdot \begin{vmatrix} x-a & c-a & b-a \\ 0 & x+a-b-c & x+a-b-c \\ b-c & a-c & x-c \end{vmatrix}$$

$$f(x) \stackrel{(4)}{=} (x+a+b+c) \cdot (x+a-b-c) \cdot \begin{vmatrix} x-a & c-a & b-a \\ 0 & 1 & 1 \\ b-c & a-c & x-c \end{vmatrix}$$

$$f(x) \stackrel{(5)}{=} (x+a+b+c)(x+a-b-c) \cdot \begin{vmatrix} x-a+b-c & 0 & x-a+b-c \\ 0 & 1 & 1 \\ b-c & a-c & x-c \end{vmatrix}$$

$$f(x) \stackrel{(6)}{=} (x+a+b+c)(x+a-b-c)(x-a+b-c) \cdot \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ b-c & a-c & x-c \end{vmatrix}$$

$$f(x) \stackrel{(7)}{=} (x+a+b+c)(x+a-b-c)(x-a+b-c)(x-a-b+c) = 0$$

Logo, as raízes são  $-a-b-c, -a+b+c, a-b+c, a+b-c$

As operações utilizadas foram:

(1)  $L_1 = L_1 + L_2 + L_3 + L_4$  (Teorema de Jacobi)

(2) Aplicando Chió

(3)  $L_2 = L_2 + L_3$  (Teorema de Jacobi)

(4) Dividindo  $L_2$  por  $(x+a-b-c)$

(5)  $L_1 = L_1 + L_3$

(6) Dividindo  $L_1$  por  $(x-a+b-c)$

(7) Resolvendo o determinante de ordem 3 e igualando cada fator a zero, obtém-se as raízes

Considere uma reta  $r$  que passa pelo ponto  $P(2, 3)$ . A reta  $r$  intercepta a curva  $x^2 - 2xy - y^2 = 0$  nos pontos  $A$  e  $B$ . Determine:

- a) o lugar geométrico definido pela curva;
- b) a(s) possível(is) equação(ões) da reta  $r$ , sabendo que  $\overline{PA} \cdot \overline{PB} = 17$ .

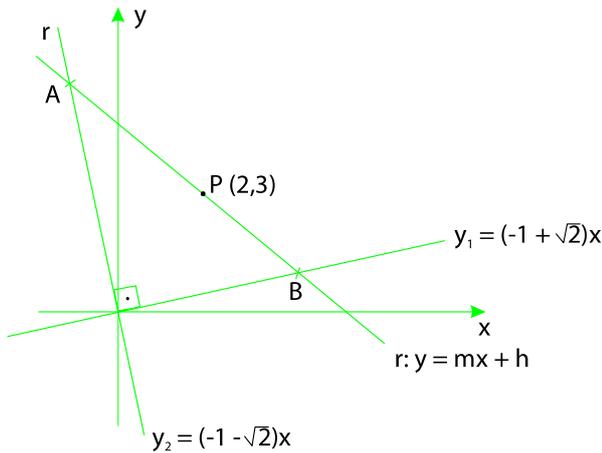
**Resolução:**

$$x^2 - 2xy + y - 2y^2 =$$

$$(x - y)^2 = 2yx$$

$$y = (-1 \pm \sqrt{2})x$$

Tem-se duas retas  $(y_1 = (-1 + \sqrt{2})x$  e  $y_2 = (-1 - \sqrt{2})x)$ , com  $m_1 \cdot m_2 = (-1 + \sqrt{2}) \cdot (-1 - \sqrt{2}) = -1$ . Assim, o lugar geométrico é um par de retas perpendiculares.



Com  $P \in r$ , com então:  $3 = m \cdot 2 + h \Rightarrow h = 3 - 2m$ . Assim:  $r: y = mx + 3 - 2x$

Como  $r \cap y_2 = \{A\}$ , então

$$mx_A + 3 - 2m = (-1 - \sqrt{2})x_A \Rightarrow \begin{cases} x_A = \frac{2m - 3}{m + 1 + \sqrt{2}} \\ y_A = \frac{(2m - 3)(-1 - \sqrt{2})}{m + 1 + \sqrt{2}} \end{cases}$$

Como  $r \cap y_1 = \{B\}$ , então:

$$mx_B + 3 - 2m = (-1 + \sqrt{2})x_B \Rightarrow \begin{cases} x_B = \frac{2m - 3}{m + 1 + \sqrt{2}} \\ y_B = \frac{(2m - 3)(-1 + \sqrt{2})}{m + 1 + \sqrt{2}} \end{cases}$$

Assim:

$$(\overline{PA})^2 = \left( \frac{2m - 3}{m + 1 + \sqrt{2}} - 2 \right)^2 + \left( \frac{(2m - 3)(-1 - \sqrt{2})}{m + 1 + \sqrt{2}} - 3 \right)^2$$

$$\therefore (\overline{PA})^2 = \frac{(33 + 20\sqrt{2})(m^2 + 1)}{(m + 1 - \sqrt{2})^2} \quad e$$

$$(\overline{PB})^2 = \left( \frac{2m-3}{m+1-\sqrt{2}} - 2 \right)^2 + \left( \frac{(2m-3)(-1+\sqrt{2})}{m+1-\sqrt{2}} - 3 \right)^2$$

$$\therefore (\overline{PB})^2 = \frac{(33+20\sqrt{2})(m^2+1)}{(m+1-\sqrt{2})^2}$$

Como  $\overline{PA} \cdot \overline{PB} = 17$ , então

$$\frac{(33+20\sqrt{2})(m^2+1)}{(m+1+\sqrt{2})^2} \cdot \frac{(33-20\sqrt{2})(m^2+1)}{(m+1-\sqrt{2})^2} = 17^2$$

Tem-se que:  $(33+20\sqrt{2}) \cdot (33-20\sqrt{2}) = 17^2$ , então :

1º caso:  $m^2 + 1 = m^2 + 2m - 1 \Rightarrow m = 1$

2º caso:  $m^2 + 1 = -m^2 - 2m + 1 \Rightarrow m^2 + m = 0 \Rightarrow m = -1$  ou  $m = 0$

Daí, temos as seguintes retas:  $y = x + 1$ ,  $y = -x + 5$ ,  $y = 3$ .

Temos que observar ainda um caso particular, que não aparece nas soluções acima, que é o caso da reta  $x = 2$ .



Os nove elementos de uma matriz  $M$  quadrada de ordem 3 são preenchidos aleatoriamente com os números 1 ou  $-1$ , com a mesma probabilidade de ocorrência. Determine:

- o maior valor possível para o determinante de  $M$ ;
- a probabilidade de que o determinante de  $M$  tenha este valor máximo.

### Resolução:

a) Considere  $\begin{vmatrix} a & b & c \\ d & e & f \\ g & h & i \end{vmatrix} = \det M$ .

Assim:  $\det M = aei + bfg + cdh - ceg - afh - bdi$  (i)

Se  $\det M = 6$ , então deveríamos ter, por exemplo,  $ceg = -1$ . Isto ocorre se, por exemplo,  $c = e = g = -1$

Assim,

$$\det M = -ai - bf - dh + 1 - afh - bdi$$

Agora, é impossível termos  $ai = bf = dh = -1$  e isto gerar  $afh = -1$  e  $bdi = -1$ , pois, ou  $afh = -1$  e  $bdi = 1$  ou  $afh = 1$  e  $bdi = -1$ .

Logo, o valor máximo de  $\det M = 4$ .

- Perceba que para que  $\det M = 4$ , deve-se ter apenas umas das parcelas igual a  $-1$ . Assim, temos os casos:

1º caso:  $aei$  ou  $bfg$  ou  $cdh = -1$

se  $aei = -1$

$$* a = -1, e = i = 1$$

$$\det M = -1 + gbf + cdh - cg + fh - bd$$

se  $cg = -1$ , então

$$* c = -1 \text{ e } g = 1 \Rightarrow \det M = bf - dh + fh - bd$$

$$* d = -1 \text{ e } b = f = h = 1$$

$$* \text{ ou } d = 1 \text{ e } b = f = h = -1$$

gera 2 possibilidades (i)

$$* \text{ ou } g = -1 \text{ e } c = 1, \text{ gera duas possibilidades, por analogia (ii)}$$

Porém, no grupo  $aei = -1$ , pode-se fazer 3 configurações com 1 deles sendo  $-1$ , gerando  $3 \times 4 = 12$  possibilidades. E, por analogia, acontece com os grupos  $gbf$ ,  $cdh$ . Assim, geram  $3 \times 12 = 36$  possibilidades. (A)



$$* a = e = i = -1$$

det  $M = -1 + gbf + cdh + cg + fh + bd$ , assim:

$$gbf = cdf = cg = fh = bd = 1$$

$$* b = c = d = f = g = h = 1 \text{ (iii)}$$

\* ou se uma das duplas tiver os dois termos iguais a -1, implica que  $gbf = cdh = -1$ , o que obriga outra dupla também ter dois números iguais a -1. Assim, deve-se escolher duas das duplas para terem dois números iguais a -1:  $C_{3,2} = 3$  (iv)

De (iii) e (iv) tem-se 4 possibilidades.

E, por analogia, acontece com os grupos  $gbf$ ,  $cdh$ . Assim, geram  $3 \times 4 = 12$  possibilidades. (B)

Assim, o caso 1 possui, de (A) e (B),  $36 + 12 = 48$  possibilidades.

2º caso:  $ceg$  ou  $afh$  ou  $bdi = 1$

Estes são análogos ao 1º caso, o que geram 48 possibilidades.

Daí, o número de casos favoráveis é dado por  $48 + 48 = 96$  possibilidades. E, o número de casos possíveis é dado por  $2^9$ , já que cada elemento da matriz possui duas possibilidades, 1 ou -1.

Logo, a probabilidade pedida é  $p = \frac{96}{2^9} = \frac{3}{16}$ .